



Pokalordnung des Baden-Württembergischen Baseball- und Softballverbandes e.V. für die Saison 2010 (Anhang 1 zur DVO)

Artikel 1 Spielordnung

Die folgende Pokalordnung ergänzt die Bundesspielordnung Baseball und Softball des Deutschen Baseball- und Softball-Verbandes e.V. (DBV) und die Durchführungsverordnung des Baden-Württembergischen Baseball- und Softballverbandes e.V. (BWBSV). Die Ordnung ist gültig für den BWBSV-Pokal Baseball sowie Softball.

Artikel 2 Zuständigkeit

Der Pokalwettbewerb unterliegt der Aufsicht des BWBSV.

Artikel 3 Spielbetrieb

- (1) Ein Pokalspiel ist ein Pflichtspiel.
- (2) Teilnahmeberechtigt sind alle Mitgliedsvereine des BWBSV.
- (3) Spielgemeinschaften sind nicht gestattet.
- (4) Der Verein, der in der niedrigeren Spielklasse spielt, hat Heimrecht.
Es gilt folgende Reihenfolge:
 - Bezirksliga
 - Landesliga
 - Verbandsliga
 - Regionalliga
 - 2. Bundesliga
 - 1. Bundesliga
- (5) Der Vorstand kann mit einer schriftlichen Begründung Vereine aus dem Pokalwettbewerb ausschließen.

Artikel 4 Spielerlisten / Spielerpässe

- (1) Im Baseball-Pokal ist jeder Spieler spielberechtigt, der auf einer Herren- oder Junioren-Spielerliste aufgeführt ist. Im Softball-Pokal ist jede Spielerin spielberechtigt, die auf einer Damen- oder Juniorinnen-Spielerliste aufgeführt ist.
- (2) Es gibt keine Springerregelung.

Artikel 5 Einsatz ausländischer Spieler

Als Ausländer gilt der entsprechende Vermerk auf der Spielerliste. Es dürfen 3 Ausländer gleichzeitig spielen. Für den Verein aus Österreich gilt Artikel 10.2.02 DVO entsprechend.



Artikel 6 Spieldurchführung

- (1) Die Baseball-Pokalspiele gehen über 9 Innings, die Softball-Pokalspiele über 7 Innings.
- (2) Die Heimmannschaft stellt die Schiedsrichter zur Verfügung; dies gilt bis zum Viertelfinale. Ab dem Halbfinale werden neutrale Schiedsrichter eingeteilt.
- (3) Es gelten alle Strafen wie bei einem Verbandsligisten.

Diese Pokalordnung wurde durch den Ligaausschuss des BWBSV am 22. November 2009 beschlossen und tritt für die Saison 2010 in Kraft.